
DENKSPORT

■ BIBLIOTHEKARISCHES SILBENRÄTSEL

af – an – band – be – be – be – ber – bi – bin – blatt – blio – breit – buch –
che – chen – do – do – dung – ein – en – end – ethik – fach – fe – feh – fern
– form – ge – go – gung – he – in – ka – ka – kehr – klam – kle – kom – kreuz
– ku – lag – lehr – leih – ler – log – lung – lung – ma – man – mehr – men –
mer – mit – mus – nal – nas – netz – nut – o – o – on – pa – ple – por – pro
– raus – ri – ri – rufs – rung – samm – sche – schrift – set – si – sie – soft – spra
– ta – ta – ta – te – tent – thek – ti – ti – tra – trenn – täts – uni – ven – ver –
ver – ver – ware – zei – zer – zungs – zweig – zäh

Wenn man aus den obigen Silben 22 Wörter mit den nachstehenden Bedeutungen bildet, ergeben die dritten Buchstaben – von oben nach unten gelesen – eines der fünf Gesetze von S. R. Ranganathan.

1 einheitliche Schreibweise von Merkmalen (Titel, Autor)

2 Sonderzeichen

3 Geschäftsgangsabschnitt

4 Schnelle Datenverbindung

5 co-editor

6 multiple entry

7 Wörterbuchkatalog

8 Verzeichnis von Datenelementen

9 Medienunternehmen

10 Syntax für Datenbankabfrage

11 Separator

12 Schriftart

13 Bug

14 Anwendungsgebiet der IPC

15 Kollektion der Studienliteratur

16 dezentrale Büchersammlung

17 Kodex für professionelles Verhalten

18 Lumbecken

19 Kollationsbegriff

20 Anwendergruppe

21 Häufung sinngleicher Wörter

22 Bibliothekarischer Medienaustausch

Otto Oberhauser, Wien

- 1 ANSETZUNGSFORM
- 2 KLAMMERAFFE
- 3 INVENTARISIERUNG
- 4 BREITBANDNETZ
- 5 MITHERAUSGEBER
- 6 MEHRFACH EINTRAGUNG
- 7 KREUZKATALOG
- 8 KATEGORIENSCHHEMA
- 9 UNIVERSITÄTSVERLAG
- 10 KOMMANDOSPRACHE
- 11 TRENNZEICHEN
- 12 PROPORTIONALSCHRIFT
- 13 SOFTWARFEHLER
- 14 PATENTDOKUMENTATION
- 15 LEHRBUCHSAMMLUNG
- 16 ZWEIGBIBLIOTHEK
- 17 BERUFSETHIK
- 18 KLEBBINDUNG
- 19 BLATTZÄHLUNG
- 20 ENDBENUTZER
- 21 PLEONASMUS
- 22 FERNLEIHVERKEHR

Lösung: